

4b	Jagdvorbereitung: Tiere der Eis- und Nacheiszeit	Boxen 4b.1–3
	35 Minuten Unterstand	- wissen in groben Zügen, wie sich die Tierwelt seit der Altsteinzeit verändert hat - lernen Felle, Geweihe, ... der Tiere der Altsteinzeit und Mittelsteinzeit (Eis- und Nacheiszeit) kennen - ertasten Knochen, Geweih, Fussabdrücke und Fell und ordnen sie den entsprechenden Tieren zu - Können die Bedeutung von Kleidungsstücken klären und Unterschiede zur heutigen Kleidung feststellen

Programmablauf

Zeit/Min.	Material	Was?	Soz.form
10	Mitgebrachtes „Znüni“	Verpflegungspause. Die Lehrkraft entscheidet, wann während dieser Lernsequenz eine Pause am meisten Sinn für die Gruppe macht (am Anfang oder am Ende)	HK
5	Box 4b.1	1. Arbeit mit Anschauungsmaterial	HK
5	Box 4b.2	2. Jägerübung mit Fell, Geweih und Fährten	PA
15	Box 4b.3: Rentierkleider	3. Ausprobieren der Rentierkleidung der Eiszeitjäger	HK

Das Material zu den Programmpunkten liegt für die LP bereit.

Bitte darauf achten, dass das Material wieder in die richtige Box verräumt wird.

1. Arbeit mit Anschauungsmaterial (Box 4b.1) 5 Min.

Felle, Geweihe und Fährten,... von Tieren

LP: Wir wollen uns für die grosse Jagd bereit machen.
Wir haben im Unterricht über die Tiere der Altsteinzeit gesprochen. Während der Eiszeit und als die Gletscher sich zurückzuziehen begannen, lebten kälteliebende Tiere, als es wärmer wurde und sich in der Landschaft der Wald ausbreitete wanderten die Walddiere in das Gebiet der Schweiz zurück. Aus dem Unterricht wissen wir, wie die Tiere aussehen und heissen, nun wollen wir uns im Erkennen von Fellen, Geweihen und Fussabdrücken/Fährten üben.

➤ **Box 4b.1:**

- Fell ertasten, raten zu welchem Tier es gehört (Lösung: Rentier)
- Geweih ertasten, raten zu welchem Tier es gehört (Lösung: Hirschgeweih)
- Fussabdruck erraten (Lösung: Gämse)
- Zahn erraten (Abguss) (Lösung: Bärenzahn; als Schmuck/Amulett verwendet)
- Muschel-Schneckenschalenfunde (Lösung: auch Muscheln- und Schneckenschalen hat man bei Ausgrabungen gefunden, sie wurden möglicherweise von weit her hier in unser Gebiet gebracht).

LP: Neben den Fährten und den Fussabdrücken kannten sich die Jäger:innen sicher auch gut mit den Frassspuren, dem Kot, den Bauten (Nestern) und den Verstecken der Tiere aus.

- Zeigen von Vogeleiern, Vogelfedern, Losungen und Nester

2. Jägerübung mit Fell, Geweih und Fährten (Box 4b.2)

5 Min.

- **Box 4b.2:** Felle, Geweihe, Fussabdrücke: die Stücke sind nummeriert, die LP hat die Lösung

LP: Nun dürft ihr wie junge Jäger:innen üben... Versucht herauszufinden, zu welchen Tieren diese Felle, Geweihe und Fussabdrücke gehören.

Lösungen:

- A) Rehgehörn
- B) Gämshorn
- C) Fell von Schneehase
- D) Fussabdruck von Wildschwein
- E) Fussabdruck Fuchs

3. Ausprobieren der Kleidung der Eiszeitjäger

15 Min.

- **Box 4b.3:** Kleider der Altsteinzeit

LP: In der Altsteinzeit trugen die Menschen Kleider aus den Fellen und aus Leder der von ihnen erlegten Jagdbeute. Wie sich so eine Tierhaut anfühlt, dürft ihr nun ausprobieren. Die Kleider hier sind aus Rentierleder. Wir machen Zweiergruppen. Eines von euch beiden zieht das Kleid an, das andere hilft ihm dabei.

Gruppenfoto. Wechsel.

Wie fühlt sich das Tragen eines Lederkleides denn an?